

Jeu de l'oie sport et langage pour le cycle 1

Matériel : 1 plateau de jeu à imprimer, ou à recopier..et à colorier

1 dé, 1 pion par joueur

8 pinces à linge, 2 foulards, une corbeille à linge, 5 paires de chaussettes,
un ballon, une chaise

Lieu : intérieur ou extérieur

Nombre de joueurs : 2 minimum, mais toute la famille peut jouer

Règle du jeu Principe de jeu de l'oie

Un joueur lance le dé et doit exécuter la consigne indiquée pour sa case.

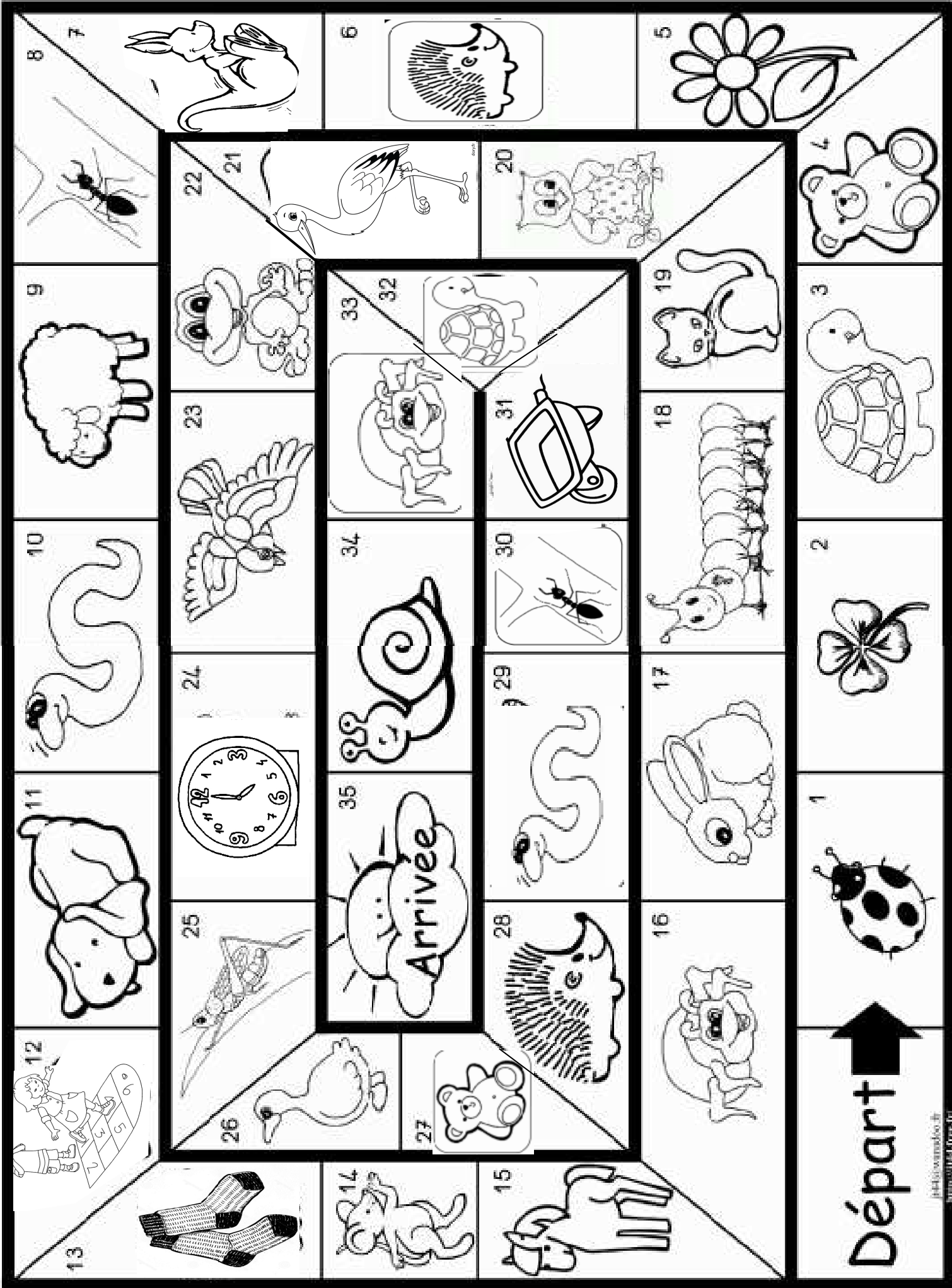
Adapter la consigne à l'âge du joueur .(3 pour les PS, 4 pour les MS et 5
pour les GS, 10 pour les parents pour les questions de vocabulaire)

10 ou 15 secondes pour les épreuves sportives

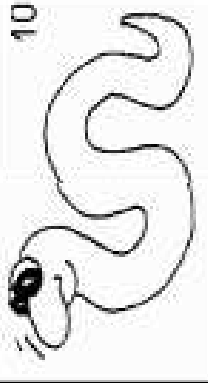
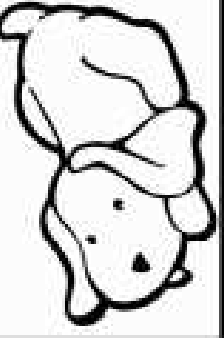
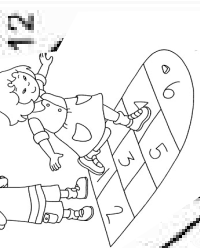
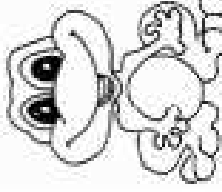
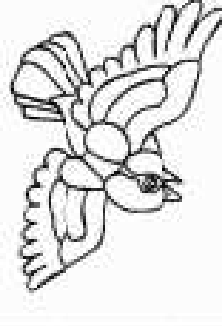
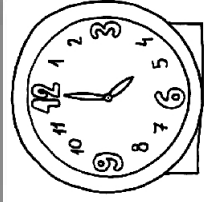
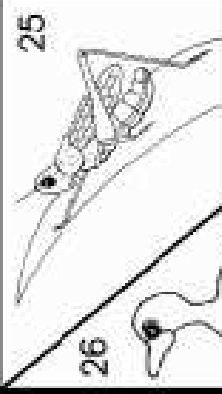
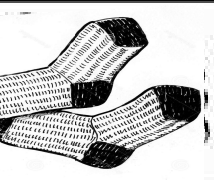
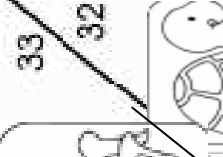
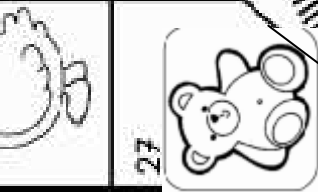
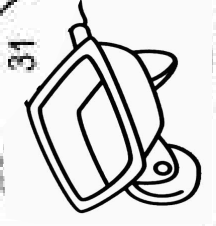
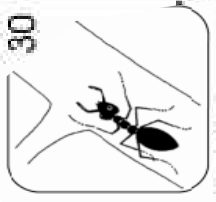
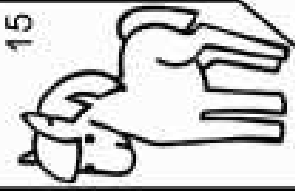
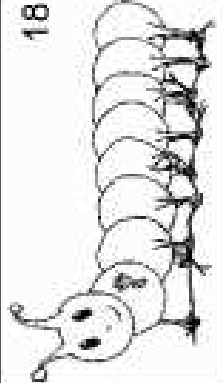
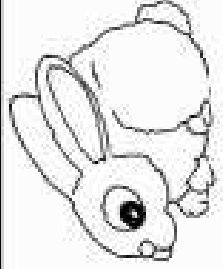
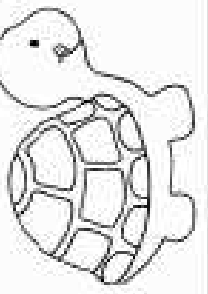
Pour les cases DEFI : le joueur choisit un adversaire.

Le gagnant fait reculer l'autre de 3 cases
(pas d'épreuve à faire sur la nouvelle case)

Le premier qui arrive sur la case 35 a gagné



Départ 



15

27

14

16

28

26

35

24

29

34

23

31

33

32

22

21

20

19

18

17

16

1

2

3















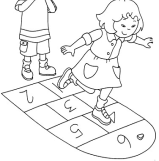








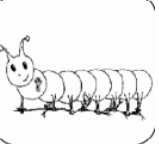
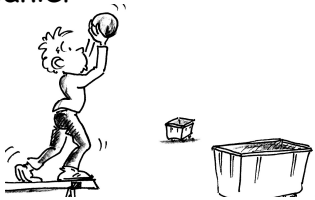


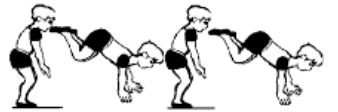

4

5

6

8

7

<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>Trouve 3 ou 5 noms d'insectes</p>	<p>Avance de 3 cases</p>	<p>DUEL : Tu as 30 secondes pour retourner la tortue</p> 	<p>Marche comme un ours, en quadrupédie pendant 10 secondes</p> 	<p>Trouve 3 ou 5 noms de fleurs</p>	<p>DUEL : jeu du hérisson : attrape toutes les pinces à linges sur le dos de ton adversaire</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 
<p>Saute comme un kangourou pendant 10 ou 15 secondes</p> 	<p>DUEL : Tu as 30 secondes pour voler l'œuf de la fourmi</p> 	<p>Trouve 3 ou 5 noms d'animaux de la ferme</p>	<p>Rampe comme un serpent sur 5 mètres</p>	<p>Trouve 3 ou 5 noms d'animaux plus petit que le chien</p>	<p>Saute sur 1 pied (2 ou 5 mètres)</p> 
<p>13</p> 	<p>14</p> 	<p>15</p> 	<p>16</p> 	<p>17</p> 	<p>18</p> 
<p>Lance 3 paires de chaussettes dans le panier</p> 	<p>Répète en articulant : HI HI HI voici la souris HO HO HO derrière le rideau HA HA HA et voici le chat HU HU HU qui ne l'a pas vue !</p>	<p>Cours comme un cheval au galop (10 ou 15 s)</p> 	<p>Déplace toi 10 ou 15 s comme les araignées</p> 	<p>Fais 5 sauts de lapin</p> 	<p>Ensemble faire une drôle de chenille</p> 

<p>19</p> 	<p>20</p> 	<p>21</p> 	<p>22</p> 	<p>23</p> 	<p>24</p> 
<p>DUEL : jeu la queue du chat : : attrape le foulard de ton adversaire</p> 	<p>Dis la comptine du hibou : Le hibou Hou Hou Fais le fou au fond d'un trou</p> 	<p>Imite la cigogne pendant 10 ou 15 s</p> 	<p>Fais 5 sauts de grenouille</p>	<p>Trouve 3 ou 5 noms d'oiseaux</p>	<p>Imite les aiguilles de la pendule autour d'une chaise</p> 
<p>25</p> 	<p>26</p> 	<p>27</p> 	<p>28</p> 	<p>29</p> 	<p>30</p> 
<p>Imite le phasme, fais un équilibre pendant 10 ou 15 secondes</p> 	<p>Marche comme un canard (2 ou 5 mètres)</p> 	<p>Marche comme un ours, en quadrupédie pendant 10 secondes</p> 	<p>DUEL : jeu du hérisson : attrape toutes les pinces à linges sur le dos de ton adversaire</p> 	<p>Rampe comme un serpent 5 mètres</p>	<p>DUEL : Tu as 30 secondes pour voler l'œuf de la fourmi</p> 
<p>31</p> 	<p>32</p> 	<p>33</p> 	<p>34</p> 		
<p>Un petit tour en faisant la brouette</p> 	<p>DUEL : Tu as 30 secondes pour retourner la tortue</p> 	<p>Déplace toi 15 s comme les araignées</p> 	<p>Fais le tour de la table en marchant lentement comme un escargot</p>		